Návrhová dokumentace – ConfigRW

Při tvorbě API pro knihovnu ConfigRW byl kladen důraz na co nejjednoduší použití na straně uživatele knihovny. Proto jsme se rozhodli pro minimalistické rozhraní, které vypadá následovně:

* Třída Configuration – slouží k vytváření konfiguračních objektů
* Interface IConfiguration – používaný pro zpřístupnění služeb na konfiguračních objektech
* Specifikační Attributy – umožňující rozšířené možnosti specifikace struktury konfiguračního souboru
* Výjimky – používané pro upozornění na chybové situace a špatná použití knihovny

# Návrh třídy Configuration

Abychom mohli pracovat s konfiguračním souborem, musíme nejprve specifikovat jeho strukturu. Způsobů jak specifikaci provést je několik. Například zavést formální gramatiku pro popis optionů a sekcí, zadefinovat XML popis souboru, případně bychom mohli vytvořit builder jímž strukturu specifikujeme. My jsme se však rozhodli pro umožnění popisu konfigurační struktury pomocí .NET interface. Tím získáme možnost typové kontroly již za překladu. Samotné využití ve zdrojovém kódu navíc vypadá velmi intuitivně.

**Motivační příklad:**

*Určení struktury přístupem „Builder“*   *stejná struktura přes interface*



*Použití konfigurace, která není silně typovaná typ je jednoznačně určen pomocí interface*

